

# FÊTE MONDIALE DU JEU

## - LES ULIS -

Les Ulis, le 18 juin 2012

**Objet** : Bilan fête du jeu 2012 aux Ulis [réunion du 13 juin 2012 à 19h00]

Présents :

Johan Cattant	AVAG, Ecume des jeux	
Laura Dermanopoulos	MPT Courdimanche stagiaire	
Emmanuelle Wimart	Vie associative - Donjon	
Jack Mignon	ALHP, AVAG	
Bernard Charpenet	UAU	
Marie-Josée Vergine	APEX, les petits trésors des Philippines	
Guillaume Palma	AVAG, Ecume des Jeux	<a href="mailto:contact@avag.fr">contact@avag.fr</a>
Pierre Piquepaille	APEX	
Pierre Belbenoit	Ulis contact	
Marie Odile Charpenet	APEX	

Excusés :

Alain Jaouen	Club d'échecs	
Julie Mouchenotte	AVAG	<a href="mailto:ludo@avag.fr">ludo@avag.fr</a>
Julien Devriendt	Médiathèque	
Martine Tamburic	UAU	

### 1/ Compte rendu des participants

Après avoir fait un tour table avec tous les participants de la manifestation voici les éléments que nous avons dégagés :

Les points positifs :

- Fréquentation de la journée sur l'ensemble des points : environ 800 à 900 personnes
- Fléchage à travers la ville a bien fonctionné, très bonne visibilité grâce au système des couleurs
- Communication, affiches et flyers, distribués dans toutes les écoles et points d'information de la ville
- Fidélisation des lieux par rapport à l'an passé, les habitants reviennent d'une année sur l'autre
- Semaine du jeu et ateliers jeux ont très bien fonctionné sur les trois structures qui les ont proposés (ludothèque, club Leo Lagrange et MPT Courdimanche).
- Se rassembler en fin journée avec tous les participants autour d'un petit pot pour faire un rapide bilan de la journée et surtout pour partager ensemble la fin de la manifestation.

Les points négatifs ou à améliorer :

- Pas de réunion en avril. Cela aurait pu nous éviter les quelques erreurs de communication (date du dépliant, logos oubliés etc.). Une réunion mensuelle n'est pas obligatoire pour la réussite de la manifestation, mais une meilleure répartition tout au long de l'année peut nous permettre de mieux gérer certains aspects comme la communication. Pour l'avenir, nous préparerons bien en amont les aspects visuels et communication en faisant appel à des associations ulissiennes comme Zone'Art et Entre'act & Cie.

- Mieux utiliser certain lieux de la commune. En effet un lieu central aurait peut être permis de mieux dispatcher les passants vers les autres points. Par exemple beaucoup de monde à la ludothèque et aux Avelines et moitié moins à la médiathèque et à la Treille. Il faut donc réfléchir sur un moyen de mieux répartir la fréquentation sur la journée. Mais ne pas tomber dans l'effet inverse, à savoir un marathon pour accéder aux différents points (cf fête du jeu 2011). De plus, certains lieux doivent être mis en avant, comme le jeu d'échec à côté du donjon et le square de Courdimanche qui sont des lieux propices à ce type d'animation et surtout des lieux de passage.
- Annulation du point jeu de Courdimanche. Il est vraiment à regretter que ce point jeu n'ai pu se tenir cette année par manque de bénévoles disponibles et de disponibilité des services municipaux. Encore une fois nous avons eu un problème de communication autour de l'événement, qui n'a certainement pas été compris par les associations de ce quartier. Piste à suivre pour 2013 : dès le forum des associations en septembre, commencer à recenser les associations en leur présentant un projet simple d'animation de quartier.
- Trop peu d'adolescents sur l'ensemble de la journée, pas de communication autour des collèges et du lycée. Dépliant trop enfantin, les adolescents ne se reconnaissent pas dans le visuel. Pour la suite, penser à un visuel plus neutre mais tout en conservant le logo du petit bonhomme. Le logo est uniquement là pour rappeler qu'il s'agit d'un collectif associatif.

#### Récapitulatif fréquentation par point :

##### Ludothèque :

- semaine du jeu du mercredi au vendredi, 185 personnes sur les accueils tout public et 57 personnes sur les tournois.
- Fête du jeu samedi 26 mai de 14h à 18h : environ 500 personnes

Les Avelines : 120 enfants et 30 adultes

LCR de la treille : 75 enfants et 25 adultes

MPT de Courdimanche : ateliers de création de jeux tout au long du mois de mai qui ont réuni une vingtaine d'enfants.

Médiathèque : 50 enfants ont participé au tournoi de jeux vidéo organisé par l'espace multimédia et une trentaine d'enfants et leurs parents ont participé aux animations organisées par l'espace jeunesse de la médiathèque.

#### **2/ Piste à suivre pour l'Édition 2013**

- Se servir du Forum des associations pour rassembler et fédérer les associations ulissiennes
- Trouver des lieux dans la ville qui se prêtent déjà au jeu (square de Courdimanche, terrain volley en face de la MEA, échiquier du donjon etc.)
- En fonction du temps, prolonger les horaires de la manifestation (19h plutôt que 18h si le temps le permet)

Nous remercions toutes les associations et le service de la vie associative pour nous avoir permis encore une fois de réaliser cette manifestation dans les meilleures conditions. Et à bientôt pour la suite.