

# FÊTE MONDIALE DU JEU

## - LES ULIS -

Les Ulis, le 22 février 2012

**Objet** : compte-rendu 2<sup>ème</sup> réunion préparation de la fête du jeu du 15 février 2012



**SAMEDI 26 MAI 2012**

Déclinaison française du « World Play Day » coordonné par l'association internationale des ludothèques (ITLA), la Fête Mondiale du Jeu a pour objectif de faire jouer un maximum de gens dans le monde !

Les associations ulissiennes et les services municipaux se mobilisent depuis plusieurs années pour proposer des animations autour du jeu dans la ville : Jouets, jeux de société, jeux géants ou de plein air, jeux vidéo, ils seront tous au rendez-vous !

La fête du jeu s'adresse aux enfants comme aux adultes, pour jouer seul, en famille ou entre amis dans l'une des nombreuses manifestations organisées sur la ville dans le respect des 4 règles d'or de la Fête Mondiale du Jeu : gratuité, jeu pour tous, partout et sous toutes ses formes.

Toutes les associations et les individuels sont les bienvenus pour participer à la préparation de cette fête qui s'installera sur plusieurs points dans la ville. Le collectif soutient les nouvelles initiatives autour du jeu et souhaite ouvrir l'organisation à toutes les bonnes volontés.

Présents :

Alain Jaouen	Club d'échecs
Johan Cattant	AVAG, Ecume des jeux
David Bouville	Club d'échecs
Emmanuelle Wimart	Donjon
Jack Mignon	ALHP, AVAG
Julie Mouchenotte	AVAG
Marie Odile Charpenet	APEX*Ulis
Marie-Josée Vergine	APEX*Ulis, Les petits trésors des Philippines
Martine Tamburic	UAU
Pierre Belbenoit	Ulis contact
Pierre Piquepaille	APEX*Ulis

[ludo@avag.fr](mailto:ludo@avag.fr)

Excusés :

Laura Dermanopoulos	MPT Courdimanche stagiaire
Patricia Pebre	MPT Courdimanche

## 1/ La fête du jeu : 26 mai 2012 après-midi

Gratuité, jeu pour tous, partout et sous toutes ses formes : l'objectif de cette fête est de proposer du jeu à tous, afin de partager un jeu ensemble et de créer du lien. Tous les types de jeux peuvent être représentés (jeux vidéo, jeux de société, jouets, jeux traditionnels, jeux modernes, jeux d'extérieurs, jeux sportifs, jeux de cour de récréation...).

Afin de préserver les échanges de proximité et de toucher tous les publics, la fête est construite sous forme de pôles répartis dans la ville. Sur chaque pôle, nous veillerons à favoriser la qualité plutôt que la quantité ; le nombre de jeux présents sera déterminé par le nombre d'encadrants.

### Les lieux d'animation :

- Courdimanche : square près de l'AREPA
- Avelines : près de la passerelle des Amelines
- Hautes plaines : à la ludothèque (extérieure et intérieure)
- La treille : LCR

Lors de la première réunion, nous avons évoqué un lieu supplémentaire : le Parc urbain + Radazik / Médiathèque. L'animation de ce lieu nécessite la participation des services municipaux concernés qui ne se sont pas encore manifestés.

### Les animations :

le jour J : animations jeux sur les 4 pôles d'animation (courdimanche, Avelines, Hautes Plaines, la Treille).

*Un repas est prévu le midi, après l'installation, un autre le soir pour remercier tous les organisateurs.*

La semaine du 23 au 26 mai : il est possible de proposer des animations jeux sur les structures, les accueils qui le souhaitent :

La ludothèque fera des portes ouvertes thématiques et organisera des tournois.

La MPT de Courdimanche proposera des animations jeux lors des ouvertures.

### Le matériel :

Le donjon dispose de tentes, barnums, tables et chaises.

La ludothèque possède un stock de jeux suffisants pour répondre aux envies des animateurs. L'équipe de la ludothèque est disponible pour conseiller et apprendre les jeux à tous les volontaires.

Il est possible de fabriquer des jeux (chamboule-tout, jeux de lancers...) et d'amener tout type de jeu.

## 2/ La fête du jeu 2012 : mobiliser les partenaires sur la fête

Il est essentiel de transmettre l'information au plus grand nombre d'associations et de contacter de manière plus « individuelle » les services municipaux pour toucher plus de partenaires dans l'organisation de cette fête culturelle, ludique et accessible à tous.

Emmanuelle Wimart (Donjon) et Bernard Charpenet (UAU) vont diffuser les informations auprès des associations. Plus largement, Pierre Piquepaille (APEX\*Ulis) va les diffuser auprès des citoyens, qu'ils soient associatifs ou non.

Il est envisagé de créer un compte Facebook « Fête du Jeu » pour faire passer les informations de manière plus efficace et dynamique.

Lors de cette seconde réunion, peu de services municipaux étaient présents et nous souhaitons vivement rétablir un partenariat autour de la fête mondiale du jeu. Nous contacterons notamment la médiathèque, le service animation et le Radazik pour les ré-intégrer à la préparation.

## 3/ la communication :

La fête du jeu aura lieu au milieu des élections ; une communication adaptée et pérenne doit être mise en place.

- le titre : plusieurs propositions

fête mondiale du jeu

Les Ulis dans la fête mondiale du jeu

fête mondiale du jeu : Les Ulis en jeu

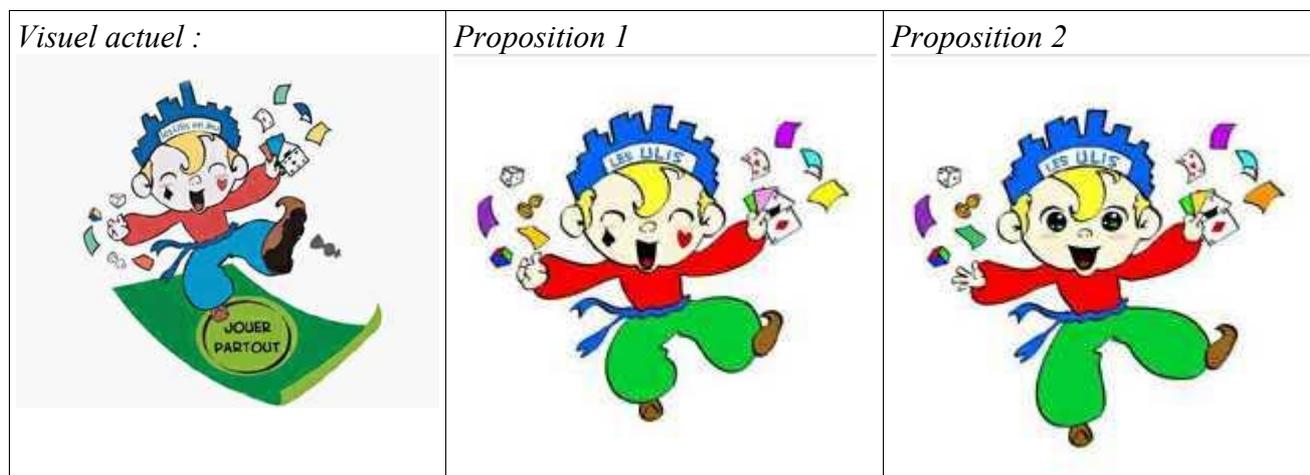
fête mondiale du jeu aux Ulis

fête mondiale du jeu dans les quartiers des Ulis

fête mondiale du jeu / Les Ulis.....*cette formule semble convenir à tous / à voter*

- L'affichage national change chaque année et n'est pas encore disponible pour 2012. Il est donc décidé de conserver la mascotte « les ulis en jeu » qui était utilisée lors des manifestations précédentes. Celle-ci doit être retravaillée.

*Pour information, voici les visuels mis à jour selon des demandes qui avaient été formulées et qui seront soumises au vote lors de la prochaine réunion (des modifications peuvent encore être apportées) :*



- le fléchage pour les différents lieux, pour indiquer chaque lieu d'animation. L'idée est de trouver une communication qui serve d'une année sur l'autre, et qui implique des récupérateurs qui décrocheront à la fin de la manifestation.

Pour chaque lieu, il faudrait environ 20 flèches (soit 80 flèches en tout) :

1 couleur par lieu ?

Récupération de contreplaqué pour coller les flèches ? Au service technique/menuiserie, lors des encombrants ?

Achat de contreplaqué marin pour coller les flèches ?

Achat de fléchages en Aquilux (panneaux chantier) ?

- les affichages dans la ville :

des affiches en A2 seraient plus visibles que des A3 ou A4 mais pour 2012, les élections monopoliseront l'ensemble des panneaux d'affichage et des affiches papier ne seront donc pas efficaces sur ces panneaux. Par contre, on pourrait mettre des affiches A4 chez les commerçants et dans les halls d'immeuble, mais pour 2012, nous opterons plutôt pour des affichages pérennes :

Affiches sur les poteaux sur le même principe que les affiches utilisées pour les cirques : Dans ce cas, il faudra 40 affiches 40x60 cm (car s'accrochent par 2 autour des poteaux) et mobiliser des récupérateurs d'affiches.

Peut-être en Aquilux ? en espérant que ce matériau résiste réellement

Récupération de contreplaqué pour coller les affiches ?

Achat de contreplaqué marin pour coller les affiches ?

- 4000 flyers A4 pliés en 2 : distribués dans les écoles, les commerces, les structures municipales, les halls d'immeuble. Le flyer devra comprendre les différentes animations qui auront lieu sur la journée et sur la semaine.

- les bannières « les ulis en jeu » en pvc qui ont été utilisées lorsque la fête avait lieu au parc urbain : il serait judicieux et économique de modifier la date et le lieu sur ces bannières pour les mettre sur les rond-points de carrefour et du parc nord, sachant que le titre « les ulis en jeu » sera présent.

- les panneaux d'affichage électronique de la ville

- information sur l'ensemble des structures, sites Internet des partenaires.

En ce qui concerne les affichages, il est nécessaire de demander au préalable les autorisations nécessaires à la mairie.

L'AVAG étudie les frais de communication et le budget et donnera ses possibilités lors de la prochaine réunion.

### 3/ Prochaine réunion :

# **La prochaine réunion aura lieu le mardi 13 mars 2012, à 19h à la ludothèque.**

- Point sur le budget communication et les commandes à passer
- Les lieux et le nombre de participants : il faut nommer un responsable par lieu et commencer la répartition
- point sur les projets de tournois de jeux dans les structures durant la semaine (horaires, public, jeux..)
- sur chaque lieu : que se passe-t-il ? Quels sont les partenaires présents ? A quels horaires ?
- Point sur l'horaire de l'animation le 26 mai : 14h / 18h ? 15h / 19h ? ou autre ?
- Commencer le point sur les besoins en matériel de chaque lieu (tables, tentes, jeux...)

Nous aurons également besoin de mobiliser des bénévoles sur les temps hors animation (affichage, installation des stands, repas, reprise des affiches...) : les personnes qui sont peu motivées pour animer sont les bienvenues pour nous aider avant et après la manifestation. Nous avons besoin du maximum de personnes pour mener à bien cette fête !

La page facebook a été créée ; rejoignez-nous sur <http://www.facebook.com/fetedujeu>